|  |  |
| --- | --- |
| Programación orientada a objetos - 2024UNRAF**Profesor:** **Sebastian Clement** | **AUTOR: JUAN MATEO MANERA**  **INTRODUCCIÓN: El curso de ‘Programación orientada a objetos’ incluyó nuevos conceptos sobre Objetos (o Clases) en JavaScript, así como otros ejercicios de lógica de programación y desarrollo de algoritmos. Como adicionales utilizamos Node.JS, REACT, Vite, TypeScript.**  Este proyecto final supuso un reto en el entendimiento de las herramientas vistas, explorando infinidad de opciones de carácter básico o intermedio del desarrollo Web. Dicho proyecto incluye las tecnologías Django, MySql, React, Vite y Node.JS; se trata de una SPA (Single Page Application) donde el Usuario pueda registrarse a una database por medio de Django, iniciar sesión y a su vez generar un carrito a elección con productos teniendo la opción de eliminar los agregados anteriormente.  **PROYECTO TIENDA ONLINE:**  **Javascript + React**  **Lista de productos de la tienda, lógica y contexto de la página, paths de autenticación de usuario, componentes, etc…**  **Django**  Creación de ‘Registro’, ‘Inicio de Sesión’, ‘Autenticación’ y ‘Lista de productos’ en Django utilizando Python.  **MUI**  Uso de diferentes tipografías, componentes personalizables, elección de colores personalizados, animaciones, etc…  **CONCLUSIÓN:** La “Tienda Online” representó un reto y en la misma hago uso de los conocimientos básicos de estas tecnologías y herramientas, así como la implementación de las mismas permite el correcto funcionamiento del sitio web y la versatilidad del mismo, espero en un futuro desarrollar mejores versiones desde este prototipo y un entendimiento en profundidad de las opciones tanto más avanzadas que ofrecen. |